**光**

**What:**

**Why:**

**How:**

**灯光方向的物理意义是什么？**

灯光方向代表的是光线的来源方向，而不是光线的照射方向。

**Shader里面的灯光数据来源？**

从CPU计算传递给GPU

**材质和光线相交会发生什么物理现象?**

散射和吸收：

光线被吸收是由于光被转化成了其它能量，但吸收并不会改变光的传播方向。

散射不会改变光的能量，但会改变它的传播方向。